

Jérôme COUTELIER
1, rue de Luzarches
60580 COYE-LA-FORÊT
Tel : 06 . 99 . 72 . 29 . 08
Mail : jerome.cou@hotmail.fr

Développeur UE4



Portfolio & projets: <http://ahri.fr>

Langages & Compétences:

UnrealEngine4 : C++, Blueprint, VR, Multiplayer, Materials, Optimisation, Cross-platform, Integration, Plugins.

Gestion de projet : SCRUM, Planning, Reporting, Pédagogie, Large compréhension des besoins client (plusieurs projets réalisés avec de grandes marques), Rédaction, Présentations.

C# / .net : POO, Winform, Unity, XNA, Socket, Webservice IIS, Threading, COM.

Web : Fullstack, NodeJS, PHP, JS, HTML, CSS : Socket, API, POO, AJAX, MVC, Canvas, RFID.

Outils : Trello, Perforce, 3DSMax , VisualStudio, Confluence, Photoshop, SVN, TFS, Databases.

Parcours professionnel et projets :

Mai 2017/Juillet 2019 : GJGears (Expériences et jeux VR) à Eaubonne

Lead developer UE4 :

- Mise en place et réalisation de plusieurs projets VR complexes
- Gestion d'une petite équipe et des demandes clients

Aout 2014/Novembre 2016 : BeckmanCoulter France à Villepinte

*Développeur /
Chef de projet junior* :

- Analyses des demandes, mise en place d'outils
- Développement de 3 sites web (pole interne Datamanagement)
- Rédaction de documents techniques et modes opératoires

Septembre 2013/Août 2014 : VaubanSystems à Cergy

Développeur :

- Développement et améliorations de logiciel de gestion d'accès

Diplômes :

Master M2i GLJAM (Manager en ingénierie informatique - Jeux et multimédia) à l'ITescia en 2016

BTS Service Informatique aux organisations (spécialisation développement) en 2013

Particularités & Loisirs:

Déterminé et enthousiaste

Développeur et chef de projet

Autonome et créatif

Adore voyager, créer des jeux (UE4) ou des projets et apprendre des nouvelles technologies.

Français / Anglais : TOEIC obtenu en 2016.

Titulaire du permis de conduire et possesseur d'une voiture.